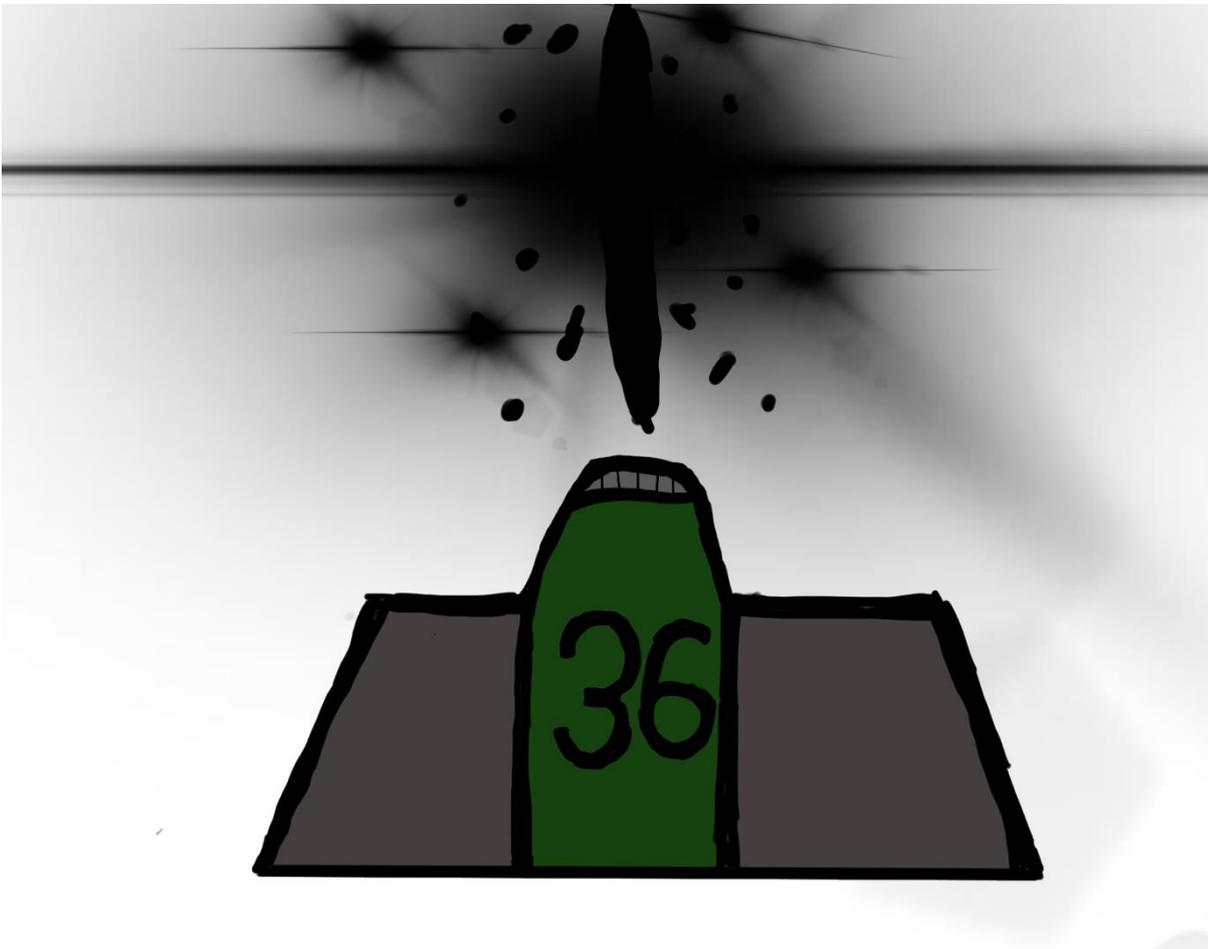


Swart



Swart era um ser humano normal de 16 anos que estava se mudando de um apartamento para uma casa incrível.

Swart começou a arrumar suas coisas e achou entre as tralhas um objeto estranho, meio tecnológico, que tinha o número 36 e um botão. Ele apertou um botão e começou a sair um jato escuro dessa coisa, ele não sabia o que era e largou no chão. Subitamente aquilo virou um portal, ele estava tremendo e acabou deixando sua mala encostar nesse portal. Swart olhou atrás do portal e não tinha nada, a mala havia desaparecido.





Ele entendeu que tinha que entrar lá, e entrou. Lá dentro estava tudo escuro, mas uma luz acendeu e mostrou a mala. Quando ele foi pegar, olhou pra trás e o portal tinha se fechado. Swart já estava chorando, querendo sair de lá, mas ele ouve uma voz que diz:

- Olá, humano, você achou um dos portais para esta dimensão. De acordo com o número do seu portal, você poderá escolher entre duas opções.

Swart limpa as lágrimas de seu rosto e diz:

- Então fale!

Voz misteriosa:

- Você prefere continuar com uma vida chata e entediante ou prefere ganhar poderes capazes de proteger todos que te amam e todos que você ama? Mas não será fácil, monstros aparecerão a qualquer momento, faça sua escolha!

- Então eu escolho... os poderes.

- Beba esta poção, mas antes de beber, tenha certeza que você quer isso.

- Eu tenho certeza.

E depois que ele bebeu o estranho líquido, ganhou poderes muito fortes que controlam buracos negros.

Os monstros também eram muito fortes e estavam cada vez ficando mais poderosos. No princípio, Swart conseguia derrotá-los, mas as coisas começaram a mudar: ao invés de ganhar de seus inimigos com facilidade, ele era quase derrotado.

Porém ele não deixou de treinar. Mesmo quando Swart ficava cansado ele continuava. Mesmo quando os seus braços não aguentavam mais ele não desistiu, mas no fim tudo valeu a pena. Agora era completamente ridículo batalhar com os monstros, já que Swart os derrotava com facilidade graças aos superpoderes.



Porém, ele lembrou que nunca pode parar, porque os inimigos estavam ficando mais fortes estrondosamente.

Um dia, ele estava indo comprar comida e viu uma sombra gigantesca. Quando olhou pra cima, era uma nave enorme e não parecia estar vazia, até que a nave soltou bombas capazes de destruir a cidade inteira. Então, ele pensou:

-Agora é o fim, eu nunca vou conseguir salvar a cidade sozinho...

Até que...

Apareceu uma mulher chamada Kinese, que tem poderes de telecinese, ou seja, de mover objetos com a força da mente. Kinese fez todas as bombas pararem no ar e voltarem para a nave, e a nave cair no chão, causando muita destruição,

mas com certeza o desastre teria sido muito pior. A maioria dos habitantes sobreviveu.



A partir daí Swart e Kinese começaram a ser uma dupla de heróis, tornando muito mais fácil lutar contra os inimigos. No entanto, como Kinese não conseguiu salvar a cidade, muita gente passou a não gostar dela, achando que o trabalho ficou mal feito. Mesmo com parte da população odiando-a, as pessoas que se sentiram ajudadas por ela protegeram-na e os que não gostavam dela acabaram entendendo a situação.



Quanto mais os poderes de Kinese e Swart se uniam contra os inimigos, mais os desafios ficavam difíceis e os monstros, mais fortes. Na nova casa em que foi morar, Swart montou seu quartel-general. Dali, ele e Kinese planejavam juntos como agir e enfrentar novas ameaças.

Um dia, ao derrotarem uma turma de alienígenas que vieram de um planeta não registrado, encontraram, no depósito de lixo onde a batalha aconteceu, um novo portal, parecido com aquele que Swart achou, mas não tinha números. O que acontecerá a seguir fica para a próxima aventura...

FIM